

## **MATCH**



## PROCÉDURE D'APPRENTISSAGE D'UN CODE D'UNE AUTRE TÉLÉCOMMANDE

- **1.** Appuyer simultanément sur les 2 touches de l'émetteur MATCH pendant 3 secondes : l'une des deux touches doit être la touche que l'on veut programmer (ex. T1) plus une quelconque des trois autres touches (ex. T2)
- 2. 3 secondes après, le voyant s'allume fixe
- **3.** Relâcher la touche T2 et 1 seconde après la touche T1 : programmation activée pendant 10 secondes
- **4.** Approcher l'émetteur à copier de l'émetteur MATCH comme illustré sur la figure 1
- **5.** Appuyer et maintenir enfoncée la touche de l'émetteur à copier : le voyant du MATCH clignote tandis qu'il mémorise le code et s'éteint quand la programmation est terminée

REMARQUE : si la programmation échoue, le voyant du MATCH effectue 5 clignotements doubles